


ПИКТ**О**МИР



Рабочая тетрадь

№1



Дорогой друг!

Ты уже начал путешествие по удивительной стране ПиктоМир. Жители этого мира — роботы: Вертун, Двигун, Ползун, Тягун.

С помощью рабочей тетради ты сможешь вспомнить, что могут и чем занимаются жители ПиктоМира, и проверить свои знания и умения.

Желаем удачи!

УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ



Внимательно прочитай



Ответь на вопросы



Разукрась



Составь программу



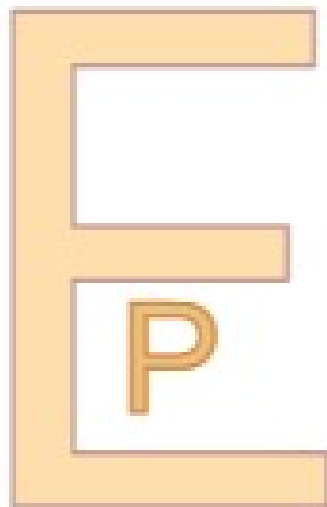
Проверь себя



Задание № 1



~~З~~ БОТ



~~Ш~~ Н



Какие слова зашифрованы в ребусах?



Задание № 2



Ты начал свое путешествие в ПиктоМире. Подумай и дай ответы на вопросы.

- 1) Кто живет в стране ПиктоМир?
- 2) Какие роботы населяют ПиктоМир? Чем они занимаются?
- 3) Как управлять роботом?



Задание № 3

Легенда о ... Вертуне

В космическом пространстве летают передвижные космодромы. Путешествуя между планетами, космические корабли делают посадки на этих Космодромы делают из квадратных плит. Хотя плиты и прочные, но при взлете космического корабля они портятся и их нужно чинить - закрашивать поврежденные места специальной краской. ... - робот космический. Вертун живет на клетчатой поверхности, замощенной квадратными Между некоторыми клетками есть стены. ... понимает и умеет выполнять четыре команды: вперед, ..., влево и Он предназначен для ... космических платформ-космодромов. С помощью особого состава он заполняет трещины в поврежденной ... и она снова готова к работе.



Прочитай текст и выполни задания:

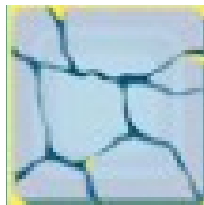
- 1) вставь слова по смыслу вместо многоточий;
- 2) придумай три вопроса про работа Вертуна, используя текст легенды.

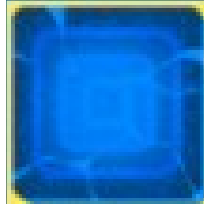


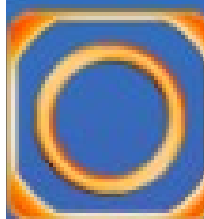
Задание № 4

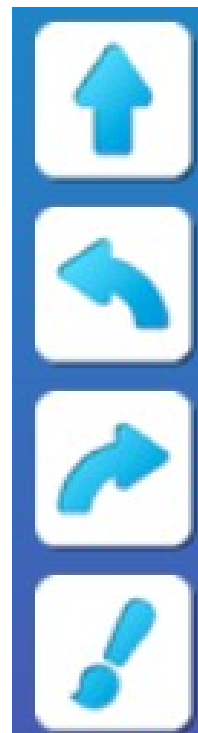
Команды

Элементы поля







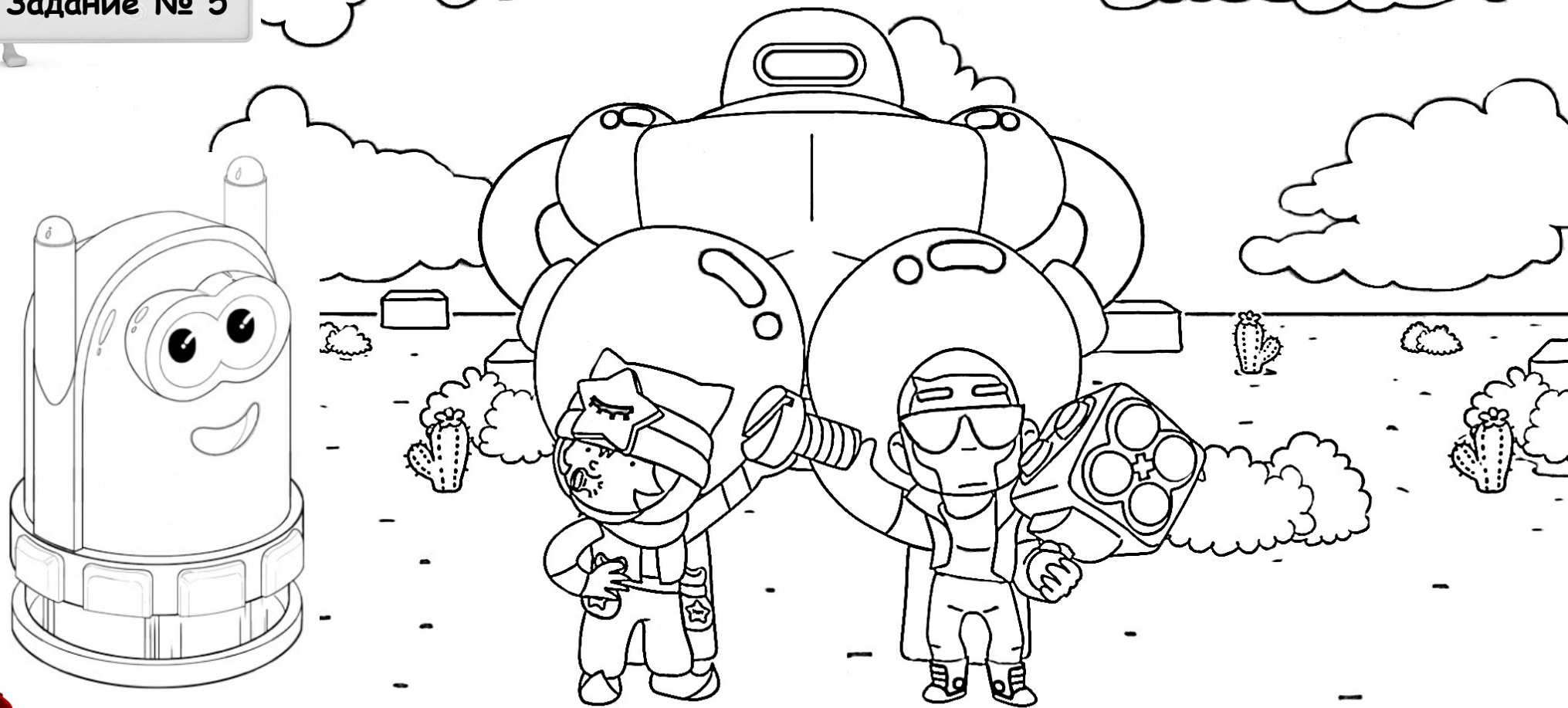




Что обозначают пиктограммы?



Задание № 5



Разукрась картинку

Задание № 6

Вспомни!



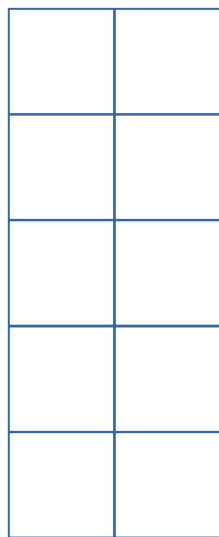
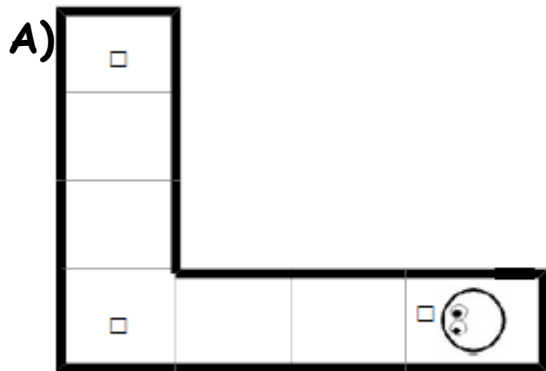
- начальное положение Вертуна и его ориентация (куда смотрят глаза)



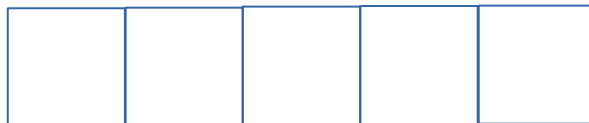
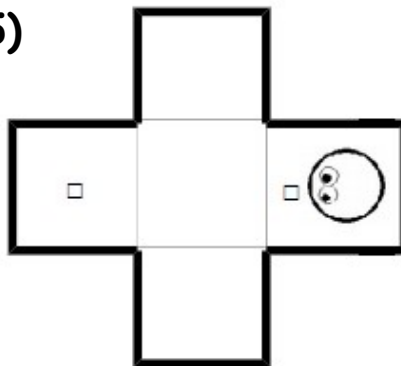
– требуемое место прибытия Робота-Вертуна (Ф – от слова Финиш),



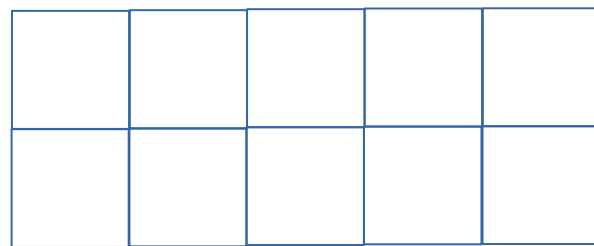
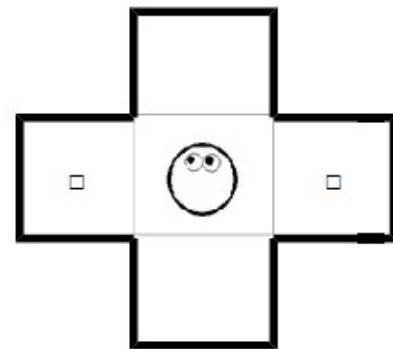
– ЭТИМ ЗНАКОМ помечаются все клетки, которые нужно закрасить



Б)



В)



Как починить плиты роботу Вертуну?



Задание № 7

А)



Б)



Где же ошибка?



Задание № 8

- А)            

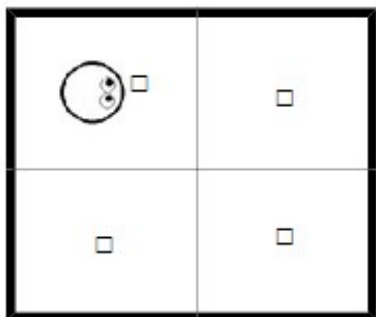
- Б)        



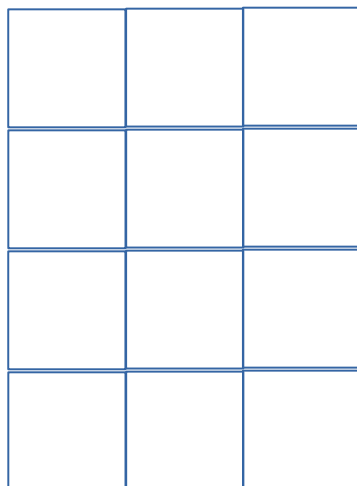
По какой дорожке перемещался робот Вертун?



Задание № 9



А)



Б)

Рассмотри приведенное решение и выполни задания

А) Найди в этой программе две лишние команды, которые можно вычеркнуть.

Б) Приведи какие-нибудь доводы в пользу верного, но не самого короткого решения из 12 команд.





Задание № 10

1. Какие команды понимает и умеет выполнять Вертун? Нарисуйте их

--	--	--	--

2. На каком поле выполняет задания Вертун? _____

3. В каком направлении должен двигаться Вертун?  _____

4. Что нужно сделать для того, чтобы попасть в среднюю клетку?

						
---	--	--	--	--	--	--

5. Какую команду нужно вставить в программу, чтобы Вертун выполнил ее и закрасил 4 клетки?

							
--	--	--	--	--	--	--	--



Проверь свои знания, ответив на вопросы

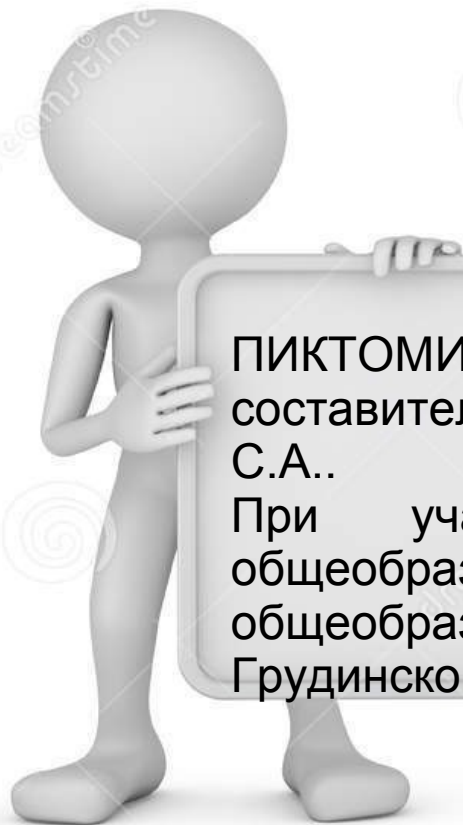
Молодец!
Ты выполнил все
задания в рабочей
тетради.

Надеемся, что ты
продолжишь свое
путешествие по
ПиктоМиру.
До новых встреч!



6





ПИКТОМИР. Рабочая тетрадь № 1.//Авторы-
составители: Григорьева Д.В., Пряженцева И.Ю., Тюпка
С.А..

При участии Зубковой Л.А.: муниципальное
общеобразовательное учреждение средняя
общеобразовательная школа № 23 имени С.И.
Грудинского — Рыбинск, 2022 г., 15 л.